

Jak na design?

- Na ponožce max 6 barev.
- V jednom řádku max 4 barvy.
- Na patu a špičku nelze z technologických důvodů plést.
- Drobné detailní prvky není možné z technologických důvodů uplést.
- grafika bez gradientů

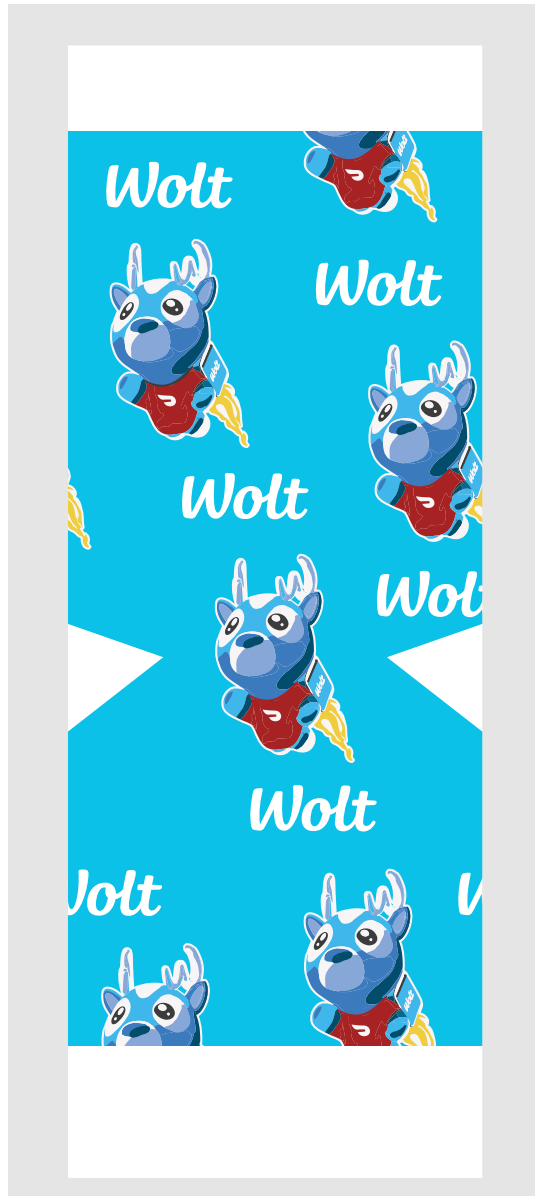
velikost bitmapy:

- 36-40 = 370 pixelů na výšku
- 41-46 = 390 pixelů na výšku
- 168 pixelů na šířku



Grafický návrh

- vektory



Bitmapa

- pixelace



Realizace

- ponožka vypletená na základě bitmapy

